

PEREKAYASAAN WEB MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA PADA UNIVERSITAS BINA DARMA

Septian Krisna Dinata
STMIK PalComTech Palembang

Abstract

Master Program in Information Technology (MTI) is a postgraduate education program in the field of Information Technology organized by Bina Darma University. During this time, information from MTI program can only be obtained by going directly to Bina Darma University. Therefore, there needs to be a communicative medium for the delivery of information without constrained by the dimensions of space and time, one with internet media, which is building a website. This website was built by using the PHP programming language and MySQL as its database. The purpose of this study's to create a website MTI at Bina Darma University, which facilitates the delivery of information to the general public and students in particular MTI. In accordance with the purpose of research, the study conducted by the research methods of observation, interviews, and media documentaries.

Keywords : *Information, Website, PHP, MySQL*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi *world wide web* (www) pada era sekarang ini sudah sangat berkembang dengan pesat, sehingga memunculkan media baru di berbagai aspek dalam penyebaran informasi dan peningkatan komunikasi di masyarakat seluruh dunia. Berbagai aktivitas yang sebelumnya dinilai tidak mungkin dapat dilaksanakan sekarang telah menjadi bagian dari masyarakat teknologi terkini. Tukar menukar surat elektronik (*email*) dan juga keberadaan dari halaman *web* adalah bentuk komunikasi yang membawa perubahan besar pada kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi *web*, sepertinya dunia menjadi tanpa batas dengan potensi pengembangan yang tidak ada batasannya.

Web dapat dikategorikan menjadi dua yaitu *web* statis dan *web* dinamis atau interaktif. *Web* statis adalah *web* yang berisi atau menampilkan informasi-informasi yang sifatnya statis (tetap). Sedangkan *web* dinamis adalah *web* yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan *user* (pengguna) yang sifatnya dinamis, sehingga untuk membuat *web* dinamis dibutuhkan kemampuan pemrograman *web*. Sekarang ini, banyak instansi-instansi pemerintah ataupun swasta dalam penyampaian informasi dan komunikasi dilakukan melalui media *internet*, salah satu penerapannya adalah dengan menggunakan *email* dan *website*.

Program Magister Teknik Informatika Universitas Bina Darma (MTI) adalah program pendidikan pascasarjana dalam bidang Teknik Informatika yang diselenggarakan oleh Program Pascasarjana Universitas Bina Darma. Program MTI ini berdiri pada tahun

2009 dan merupakan program studi yang cukup baru di Universitas Bina Darma. MTI belum memiliki *website* sebagai media informasi dan promosi karena keberadaannya yang cukup baru, sehingga penulis merasa perlu diciptakannya sebuah *website* bagi MTI. Selain itu, komunikasi antara staf pengajar (dosen) dirasakan kurang begitu fleksibel dengan para mahasiswa MTI yang ada sekarang, komunikasi hanya bisa dilakukan dengan media telpon atau tatap muka secara langsung. Hal inilah yang dirasakan kurang dalam memberikan informasi yang cepat dan tepat.

Sebagai upaya memaksimalkan penyampaian informasi dan pelayanan kepada masyarakat luas dibutuhkan suatu *website* (halaman situs) yang nantinya diharapkan dapat memberikan informasi yang *up to date* dari Program Magister Teknik Informatika Universitas Bina Darma dan menjadi media promosi yang baik bagi Program Magister Teknik Informatika itu sendiri maupun Universitas Bina Darma secara umum. Dengan dibuatnya media berita dan agenda yang selalu *up to date* serta media forum diskusi *online*, sehingga menjadikan *website* MTI tersebut lebih dinamis dan interaktif.

TINJAUAN PUSTAKA

Rekayasa Web

Menurut Pressman (2001:769), rekayasa *web* adalah proses yang digunakan untuk menciptakan aplikasi *web* yang berkualitas tinggi. Rekayasa *web* mengadaptasi rekayasa perangkat lunak dalam hal konsep dasar yang menekankan pada aktifitas teknis dan manajemen. Namun demikian, adaptasi tidak secara utuh, tapi dengan perubahan dan penyesuaian. Rekayasa *web* gabungan antara *web publishing* (suatu konsep yang berasal dari *printed publishing*) dan aktifitas rekayasa perangkat lunak. Dikatakan demikian karena desain sebuah aplikasi *web* menekankan pada desain grafis, desain informasi, teori *hypertext*, desain sistem dan pemrograman.

Munculnya disiplin rekayasa *web* ini menunjukkan suatu kebutuhan yang dipusatkan pada kesuksesan pengembangan aplikasi dan sistem berbasis *web*. Rekayasa *web* membantu para pengembang sistem dibawah kontrol, memperkecil risiko-risiko yang akan terjadi dan meningkatkan kualitas, dapat dipelihara, dan memiliki skalabilitas aplikasi *web*. Tujuan utama dari rekayasa *web* adalah kesuksesan dalam mengatur kompleksitas serta keanekaragaman pengembangan aplikasi *web*. *World Wide Web (Web)* menurut Supriyanto (2005:336) adalah sebuah koleksi keterhubungan dokumen-dokumen multimedia yang disimpan di internet dan diakses menggunakan protokol (HTTP).

Menurut Kamus Komputer dan Teknologi Informasi, *web* adalah halaman informasi di internet. *Web* adalah bagian paling menarik dari *internet*, melalui *web* kita bisa mengakses informasi-informasi tidak hanya berupa teks, tetapi juga gambar, suara, film dan lain-lain. Untuk mengakses *web* dibutuhkan *software* yang disebut *Browser*, seperti *Microsoft Internet Explorer*, *Netscape Communicator*, *Mozilla Firefox*, *Opera*.

Fungsi-fungsi *web* secara umum dijelaskan sebagai berikut (Sarwosri, 2009:4).

1. Fungsi Komunikasi. *web* yang mempunyai fungsi komunikasi pada umumnya adalah *web* dinamis. *Web* tersebut dilengkapi dengan fasilitas yang memberikan fungsi-fungsi komunikasi, seperti *web mail*, *form contact*, *chatting* dan yang lainnya.
2. Fungsi Informasi, *web* yang memiliki fungsi informasi pada umumnya lebih menekankan pada kualitas bagian kontennya karena tujuan situs tersebut adalah menyampaikan isinya.

3. Fungsi Hiburan, *web* juga memiliki fungsi sebagai sarana hiburan. Bila *web* berfungsi sebagai sarana hiburan, maka pengguna animasi gambar dan elemen dapat meningkatkan mutu persentasinya, meski tetap harus mempertimbangkan kecepatan *download*-nya. Beberapa fasilitas yang dapat memberikan fungsi hiburan adalah *game online*, *film online*, musik *online* dan sebagainya.
4. Fungsi Transaksi, *web* dapat dijadikan sarana transaksi bisnis, baik barang, jasa atau lainnya. *Web* ini menghubungkan perubahan, konsumen dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik, pembayarannya bisa menggunakan kredit, transfer ataupun dengan membayar secara langsung.

Sistem Informasi

Menurut Fatta (2007:3), Murdick dan Ross mendefinisikan sistem sebagai seperangkat elemen yang digabungkan satu dengan lainnya untuk suatu tujuan bersama. Sementara, definisi sistem dalam kamus *Webster's Unbridged* adalah elemen-elemen yang saling berhubungan dan membentuk satu kesatuan atau organisasi. Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain.

Menurut Supriyanto (2005:238) sistem adalah kumpulan elemen, komponen, atau subsistem yang saling berintegrasi dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain.

Menurut Fatta (2007:9), Davis mendefinisikan informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini ataupun masa yang akan datang.

Menurut Supriyanto (2005:243) informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang.

Menurut Sarwosri (2009:4) sistem informasi adalah sekumpulan elemen yang bekerja secara bersama-sama baik secara manual maupun berbasis komputer dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang bermakna dan berguna bagi proses pengambilan keputusan.

Menurut Supriyanto (2005:243) sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi, yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan penjelasan di atas, dapat disimpulkan sistem informasi adalah sekumpulan elemen yang saling berinteraksi dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan dalam pengambilan keputusan dalam suatu organisasi.